

CALENDÁRIO ANUAL: 1247

PRIMAVERA

①

②

③

OUTONO

①

②

③

VERÃO

- ① 8: DRAGÃO SURTE Em PASSO BRANCO
16: PRIMEIRO ATAQUE DO DRAGÃO Em P.B.
27: HOOBOON É DEFEITO

- ② 2: DRAGÃO É DEFEITO Em P.B.

③

INVERNO

①

②

③

~~1 - LUNES~~

~~2 - SOLIS~~

~~3 - SANCTIS~~

~~4 - ORBES~~

~~5 - DOMINIS~~

~~6 - STELLIS~~

1 - LUNES

2 - SOLIS

3 - STELLIS

4 - SANCTIS - REZA

5 - ORBES

6 - AQUIS

7 - DOMINIS - DESCANSO

VERÃO DE 1247

PRIMEIRO

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

O ANÃO BROL MATA SEUS IRMÃOS, TORNANDO-SE O DRAGÃO

VIAJANTES DESAPARECEM NA MATA, ATACADOS PELO DRAGÃO

HOCBOON SURGE EM P.B., TOMANDO O CASTELO

JORGE E OS CAÇADORES SÃO ATACADOS PELO DRAGÃO. XERIFE PEDE AJUDA

PADRE GUILLERME ENVIA IRMÃO DIRC EM MISSÃO

SESSÃO 1: GRUPO CARGA A RUÍDA BRANDÃO; AJUDAM QUINN

SESSÃO 2: EXPLORAM A TUMBA DE Dom BRANDÃO

SESSÃO 3: INTERAÇÃO NA ALDEIA, VISITAM A BRUA. IRMÃO DIRC MORRE. MENSAGEIROS VOLTAM.

DISCURSO DE MAGNUS. ENCONTRO C/ HOCBOON. CAPTURADOS!

SESSÃO 4: FUGEM DOS GOBLINS. TIGRESS MORRE. ENTRA SARKUM, CLÉRICO. SESSÃO 5: ATAQUE AOS GOBLINS.

SESSÃO 6: MATAM HOCBOON. RETORNAM À TUMBA DE D. BRANDÃO.

SESSÃO 7: TROCA COM OS NIXIES DO RIO. RETORNO AOS GOBLINS.

SEGUNDO

- 1 - SESSÃO 7: RUA DO GIGANTE.
- 2 - SESSÃO 8: O DRAGÃO É MORTO!
- 3 - SESSÃO 9: EXPEDIÇÃO À MINA DOS ANJOS
- 4 - SESSÃO 10: SELADA A TUMBA
- 5
- 6
- 7
- 8 } DOWNTIME
- 9
- 10
- 11 - SESSÃO 11: EXPEDIÇÃO À CRIPTA DO STO ARTHUR.
- 12 - SESSÃO 11: EXPEDIÇÃO À CRIPTA DO STO. ARTHUR.
- 13
- 14
- 15
- 16 - FESTA DE SRA. OWAIN, O PORTA-SANGUE. CURET HEALING
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22 - SESSÃO 12:
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28

RELATÓRIOS DE SESSÃO

SESSÃO 1 - 22 JAN 25 (22 JAN 1242)

→ O GRUPO: Dom MAGNUS MAXIMUS, GUERREIRO (THOMÁS)

- CORNELES, USUÁRIO DE MAGIA (REMI)

- FYROR, GUERREIRO (HELENA)

- TEODOSI VEDRAS, LADRA (MADDU)

O GRUPO CHEGA A PASSO BRANDÃO, OUVINDO RUMORES DO DRAGÃO. PROCURAM O PREFEITO, QUE OFERECE A RECOMPENSA DE 1000 PO PARA MATAREM O DRAGÃO. CONHECEM NED, MALZAZENICH, HILDA E LAIO, AUXILIARES CONTRABANDISTAS.

RUMORES: • O DRAGÃO NÃO EXISTE

- HÁ UMA BRUXA NA MATA

- CARAVANA DESAPARECIDA

CONVERSAM COM VARIC O FERREIRO, QUE OFERECE SUA COTA DE MYHRIL POR METAL. CONVERSAM COM QUINN, QUE FALA DO ROUBO DE BEBIDA E OFERECE 100 PO COMO RESOLUÇÃO. FAZENDEIRO GIL FALA DA LENDA DO Dom BRANDÃO E SOBRE SEUS FILHOS MATAREM O DRAGÃO. JORGE O CAÇADOR CONTA DO ATAQUE.

• O ROUBO DA BEBIDA: MONTARAM FOCAIA E ARAPUECA NO PORTÃO DE QUINN, ASSIM CAPTURANDO NACGENEEN, O CLURICHAN, QUE REVELOU A LOCALIZAÇÃO DO SEU POZE DE OURO EM TROCA DE SUA LIBERDADE E A PROMESSA DE QUE NÃO VOLTARIA. RECEBERAM 100 PO DE QUINN.

FALARAM COM INGRID, DESCOBRINDO A LOCALIZAÇÃO DA BRUXA VIVIAN, E COM PADRE CULPERING, DESCOBRINDO A LOCALIZAÇÃO DO TUMULO DE Dom BRANDÃO SOBRE A MISSÃO DE IRMÃO DIRC.

SESSÃO 2 - 02/02/25 (23/01/1247)

• VISITAM A BRUXA VIVIAN, QUE OS FALA SOBRE O VINHO DOS FAUNAS.
OBTÊM O TESOURO DOS NIXIES DO LAGO:

• 9po

• PAR DE BRACELETES DE PRATA CRAVEJADOS DE TURQUÊSAS (200po)

• BAINHA BANHADA A OURO CRAVEJADA DE CORALINAS, ENTALHADA COM FLORES (400po)

SEGUIRAM NORTE, EM DIREÇÃO À TUMBA DE D. BRANDÃO, DEPARANDO-SE COM A CABANA DO GIGANTE NO CAMINHO, MAS OPTARAM POR IGNORÁ-LA E SEGUIR EM FRENTE. ASSIM, PERDERAM A CHANCE DE RESGATAR O IRMÃO DIRC, QUE PORTANTO FOI COMIDO PELO GIGANTE.

CHEGANDO À TUMBA, ENTRARAM. ROUBARAM AS PEDRAS DA ÁREA 2 (230po).
ENCONTRARAM A PASSAGEM SECRETA ENTRE AS ÁREAS 3 E 4. FIZERAM ALIANÇA COM OS GOLINS DA ÁREA 3.

DESCERAM PARA O NÍVEL 2, ENCONTRARAM O CRÂNIO DE D. WILY NA ÁREA 10, E ABRIRAM A PASSAGEM SECRETA P/ ÁREA 19. ABRIRAM A PASSAGEM P/ A CRIPTA DE D. BRANDÃO. AO RETORNAR, ENCONTRARAM O ESQUELETO DE D. ALFREDO, QUE PERDUTARAM.

GUARDARAM SEU TESOURO NA CABANA DA BRUXA.

TOTAL XP: ~~2809~~ 2809

Sessão 3 - 09/02/25 (24,25/01/1247)

- BURBURINHO NA ALDEIA: MENSAGEIROS RETORNAM COM A NOTÍCIA DE QUE O BARRÃO NÃO ENVIARÁ CAVALEIROS, VALIOSOS PARA AS CRUZADAS, PARA APAZIGUAR "EXCESSOS DE CAMPESES", E QUE SE A COLHEITA FALHAR, OS CAMPESES SOFRERÃO, POIS OS IMPOSTOS SERÃO COBRADOS NORMAMENTE.

- O GRUPO VISITA INGRID E VARIC. PROMETEM RESOLVER O PROBLEMA DE VARIC E CONFRONTAM INGRID SOBRE AS CARTAS, QUE PROMETE DEIXAR DE ENVIÁ-LAS. VARIC CONSERTA A ARMADURA DE D. BRANDÃO T/ MAGNUS.

- VISITAM A BRUXA, QUE OS FORNECE COM INFORMAÇÕES SOBRE O GIGANTE.

- VISITAM PADRE GUILLERMO, QUE FICA DE PESQUISAR SOBRE SRO. ARTHUR.

- VISITAM QUINN, QUE REINAUGURA O OVO DE OURO COM UMA NOVA CERVEJA, E DURANTE A BEBEDOURO OUVEM A LENDA DE SIGURD.

25/01/1247

- MAGNUS FAZ UM DISCURSO INSPIRADOR NA PRAÇA, EXIBINDO A ARMADURA, ESCUDO E ESPADA DE D. BRANDÃO.

- GRUPO ADQUIRE 2 MULAS (TERESA E AMELIA) E UMA CARROÇA.

- SAEM PARA VISITAR A TUMBA DE D. BRANDÃO E ENCONTRAM:

- SELFOS E 2 CÃES CAÇANDO, QUE OS IGNORAM.

- O TROLL DO RIO, QUE DESTRÓI, COLETANDO SEU SANGUE E CORAÇÃO.

- OS NIXIES, QUE EVADM.

- CHEGANDO AO TÚMULO, SE DEPARAM COM OS GOBLINS, QUE OS AMEÇAM E CONVOCAM PARA A CORTE DE HOGBOON. SEGUIM OS GOBLINS, ABANDONANDO SUA CARROÇA ÀS MARGENS DO RIO, ATÉ CHEGAREM NA FORTALEZA GOBLIN.

- HOGBOON EXIGE QUE CAPTUREM O DRAGÃO E OS DÁ A CORDA DO DESFADAR. AFIRMA QUE OS TORNARÁ CAVALEIROS. EFETIVAMENTE CAPTURADOS, ACAMPAM NO CASTELO VICIADOS POR GOBLINS.

SESSÃO 4 - 09/03/2025 (26/01/1242)

• CAPTURADOS PELOS GOBLINS: APÓS ACAMPAR DO LADO DE FORA DO CASTELO GOBLIN, O GRUPO É FORÇADO A SAIR ATRÁS DO DRAGÃO. ESCOLTADOS POR 5 GOBLINS, JOGADORES REAGEM E TENTAM ESCAPAR.

• O COMBATE É TENSO, E CORNELES É FERIDO. UM DOS GOBLINS ESCAPA PARA CHAMAR REFORÇOS, MAS É INTERCEPTADO POR TEODOSI.

NA ALTERCAÇÃO, TEODOSI É MORTO. O GOBLIN ESCAPA. OS DEMAIS GOBLINS SÃO MORTOS. OS JOGADORES RECOLHEM O CORPO DE TEODOSI E FOGEM.

• NA MATA, AVISTAM OS NIXIES ^{MORTO} NA DISTÂNCIA, MAS EVADEM. DEPOIS, AVISTAM A RAPOSA DOURADA, QUE FUGE. DEPOIS AINDA, CORNELES É SEDUZIDO POR UMA DRIADE, MAS OS DEMAIS O IMPEDEM DE SE PERDER.

• VISITAM A BRUXA, PRESENTANDO-LA COM O SANGUE DO DRAGÃO, ASSIM DESCOBRINDO SUA NATUREZA.

• NA ALDEIA, NOTIFICAM O ^{XERIFE} PREFEITO DOS GOBLINS, COMPRAM QUASE TODO O SUPRIMENTO DE ÓLEO DE CEDRICO E CONVERSAM COM O PADRE, QUE FALA DE ST. ARTHUR: NÃO HÁ REGISTRO DE SUA VIDA APÓS A CAÇA E HÁ APENAS UMA NOTA SOBRE A CAVERNA AO LADO ONDE FOI ENTERRADO.

• CONHECEM O NOVO MEMBRO: O CLÉRICO SARKUTH. CONTRAEM MALZAZERICK, NEDE LAIO.

GRUPO:

- Dom MAGNUS MAXIMUS, THOMAS
- FYTOR, HELENA
- CORNELES, REMI
- ~~TEODOSI~~ MADON
- SARKUTH, MADON

Sessão 5 - 23/03/2025 (26/01/1247)

- REUNIDOS NA ALDEIA APÓS TEREM ESCAPADO DOS GOBLINS, CONTRATAM AUXILIARES E PREPARAM UM PLANO DE ATAQUE.

- APROXIMAM-SE DO CASTELO GOBLIN, ENVIANDO NGDE LAIO PARA CAUSAR UM A DISTRAÇÃO. OS DOIS TÊM SUCESSO, CRIANDO UM INCÊNDIO E FUGINDO COM AS MULAS. O GRUPO CIRCULA O CASTELO E INVADIR PELO FUNDO.

- DEPARAM-SE COM HOBBOON CERCADO POR GUARDAS. INICIAM COMBATE, E HOBBOON USA FEITIÇO DE SONO, COLOCANDO TODO O GRUPO PARA DORMIR.

- PORÉM, EM VEZ DE EXECUTAR O GRUPO, HOBBOON DECIDE EXECUTÁ-LOS DE UMA MANGUEIRA VÍL: ENVIA-LOS ATÉ O DISTRATO (DESSA VEZ DESARMADOS E COM UMA ESCOLTA GRANDE) PARA COM UMA ÚLTIMA CHANCE DE REDENÇÃO.

- SEGUINDO COM A ESCOLTA, ENCONTRA ZODOS FAMINTOS. COMBATE SEGURO, E O GRUPO SE LIBERTA NO CASO, AJUDANDO OS LOBOS A ELIMINAR OS GOBLINS E FUGINDO.

- RETORNAM À ALDEIA COM CANGAS E SE REAGRUPAM.

TOTAL: 100xp/6

Sessão 6 - 13/04/2025 (27/01/1247)

- SAINDO DA ALDEIA, SENTIDO AO CASTELO GOBLIN. ENCONTRO: TROLL, EVADIDO.
- NO CASTELO: ESPREITAM PORAS JANELAS, USAM O FEITIÇO SOMB EM HOGBOON, QUEIMAM GOBLINS, DE MAIS SE PENDEM. MAGNUS TOMA O ANEL, TORNANDO-SE REI DOS GOBLINS, DOM BRANDÃO II.
- ADQUIREM O TESOURO DE HOGBOON E O DE NACKENGREN, ORDENAM OS GOBLINS LIMPEM E RECONSTRUAM O CASTELO. ENCANTRADOS: BRAZ, FRINK, TIZ E CULD.
- RETORNAM AO TUMULO DE D. BRANDÃO. SALA 3, GELEIA ESCAPA. SALA 10, ENCONTRAM GELEIA. SALA 11, SE DEPARA COM MULO VERDE, QUE PUXA FYTOR, PORÉM O SALVA USANDO CORDA DO DESFARDAR. NOTANDO MULO.
- ENCONTRAM OS RATOS DA SALA 8, DE DESTRUTORES. LEVAM UM ANFORA DA SALA 9, REPOSICIONA OUTRAS DUAS.
- RETORNAM AO CASTELO GOBLIN

Sessão 7 - ~~25/05/2~~ 25/05/2 (28-29/01/1247)

- CORNELES
- SARKUTH
- FYTOR

SAÍRAM DO CASTELO GOBLIN PELA MANHÃ EM DIREÇÃO A PASSO BRANDÃO, SEGUINDO O RIO. NO CAMINHO, SE DEPARAM COM O PESCADOR LEPRECHAUN KCIENEEN PEDINDO AJUDA. RESCATARAM-NO SEM CORTAR SUA BARBA, E POR ISSO FORAM RECOMENSADOS COM A PEDRA DE 100 PO E RUMORES DE UM CRIFO AO NORTE.

SEGUINDO CAMINHO, ENCONTRARAM COM OS NIXIES DO RIO, COM OS QUAIS BARGANHAM, PROMETENDO TRAZER MAIS ITENS MUNDANS. EM P.B. ADQUIRIRAM LONA, SINDOS, APITOS E LUPA, QUE TROCARAM COM OS NIXIES POR 600 PO EM PÉROLAS, O BIDENTE, A TIARA, OS OSSOS.

EM PASSO BRANDÃO, NEGOCIARAM COM CEPRILO ERIC E AJUDARAM INGRID, PRESENTANDO VARIC COM OS TREVOS ENORMES E UMA DAS CARTAS DE LERNO. VARIC SE COMOVEU.

DORMIRAM NA ALDEIA. DIA SEGUINTE, VÃO ATÉ OS FAUNOS E TROCAM UMA DAS CARTAS DE INGRID E A MÁSCARA MORTUÁRIA POR 2 DOSES DE VINHO.

VISITARAM O CUGANTE, QUE SAIU DE CASA, COLOCARAM VINHO EM SUA COMIDA E O APAGARAM. ROUBARAM SEU COLAR ~~DE~~ 800 PO.

RETORNARAM AO CASTELO GOBLIN, ONDE OUVIRAM RUMORES DOS RUÍDOS DO DRAGÃO.

$$\begin{aligned} 600 + 100 + 800 \\ = 1500 \text{ XP} \end{aligned}$$

SESSÃO 8 - 08/06/25 (29-30/01/1247)

• SARKUM

• CORNELES

• MAGNUS

• FYTOR

29/01

• MAGNUS REALIZA A CERIMÔNIA DE COROÇÃO DO

REI GOBLIN: O GRUPO, REPRESENTANDO A DINASTIA BRANDÃO.

OS GOBLINS ESTÃO SEDENTOS POR COMBATE, E QUESTIONAM SE NÃ PODERÃO
ACABAR OS HUMMOS. MAGNUS PROMETE TRAZER SANGUE DE DRAGÃO.

30/01

• ENVIAM NED E LAIO PARA PASSAR O DIA CAÇANDO. SEM RESULTADOS.

• SAEM DO CASTELO GOBLIN. PRESENTIAM VIVIAN COM O TREVO GIGANTE.

VISITAM A ALDEIA E ENCONTRAM VARIC E INGRID JUNTOS. INGRID OS PRESENTA
COM A CITRINA DA LUZ DE FOGO COM UMA CARTA PARA OS FAUNOS.

• VISITAM OS FAUNOS, E TROCAM A CARTA POR MAIS UMA DOSE DO VINHO.

• VOLTANDO PARA O CASTELO GOBLIN, SÃO ACOSSADOS DUAS VEZES POR SPRITES
INVISÍVEIS BRINCALEGONAS. DEPOIS DE UM CASO DE GUERRA, EXPULSAM AS SPRITES.

• NO CASTELO, SE PREPARAM E SAEM PARA O COIL DO DRAGÃO, LEVANDO DOIS
GOBLINS, TRAK E RIX. LÁ, ENCONTRAM A CAVERNA FUMEJANDO E O CHÃO TREMENDO.

• ENVIAM TRAK E RIX COM AS VACAS. AMARRAM-NAS E ACORDAM O DRAGÃO. A BESTA
SAI DE SUA TOCA, UMA DAS VACAS FOGE E A OUTRA (COM O VINHO) É COMIDADA.

O DRAGÃO AVISTA O GRUPO E PREPARA SEU ATAQUE DE SOPRÃO.

• INICIATIVA. O GRUPO GANKA, E FYTOR CORRE NA DIREÇÃO DO DRAGÃO,
MERENDO A MÃO COM UMA DOSE DO VINHO NA BOCARRA DO MONSTRO, QUE
A PEGHA POR REFLEXO, ARRANCANDO O BRACO DE FYTOR MAS ENGOLINDO
A DOSE. DOPADO, O DRAGÃO CAI, E MAGNUS DESFERE O GOLPE FINAL,
ATRAVESSANDO UMA AZABARDA POR SEU OLHO. O DRAGÃO ESTÁ MORTO.

• JUNTAM OS RECURSOS E O LEVAM PARA O CASTELO GOBLIN.

9000 po

6 DEPOS ESQUELÉTICOS COM ANÉIS, 200 CADA (1200 po)

CRÂNIO CRAVEJADO (1000 po)

BRINCOS DE GRANADA, 142 po

DIAMANTE 463 po

(DRAGÃO 1750 xp)

TODOS SOBEM
AO NÍVEL 2!

TOTAL XP: 14,155

29/06/2025

Sessão 9 - Segundo do Verão 3, 1247

• SARKUM
• CORVELGS
• MAGNUS

• TENDO FICADO DE FORA DO COMBATE AO DRACÃO, NED CONSIDERA DEIXAR O GRUPO. RECEBENDO UM BÔNUS DE MAGNUS, FICA.

• OS GOBLINS, RIX, PLEC E OC DEMANDAM GUERRA. QUEREM INVADIR OS HUMANOS DE TODO JEITO. MAGNUS OS "ACALMA" COM UM COMANDO DE SEU ANEL DE FEI E OS LEVA PARA A AVENTURA DO DIA.

• SAEM PARA AVENTURA NO SENTIDO OESTE, BUSCANDO A CABANA DOS ANÃOS, E ENCONTRAM OS DESTROÇOS. ESCAVAM, REVELANDO LINGOTES DE FERRO, MOEDAS, TESOUROS E OS CORPES DOS ANÃOS COM SUAS RESPECTIVAS PICARETAS.

• SÃO SURPREENDIDOS PELO GIGANTE QUE SURTE DA MATA DEMANDANDO SEU TESOURO. ELE NÃO CONSEGUE DIFERENCIAR OS HUMANOS DE GOBLINS. OPTANDO POR INTIMIDÁ-LO EM VEZ DE APAZIGUÁ-LO, VÃO AO COMBATE. O GIGANTE INVESTE, OS GOBLINS FALHAM EM TROPEÇÁ-LO E ELE DÁ COM MAGNUS. PRESO AO CORPO-A-CAIA O GIGANTE LUTA DANO, ATÉ DECIDIR FUGIR, MAS É MORTO POR FLECHADAS NAS COSTAS.

• O GRUPO VOLTA A EXPLORAR, VISITANDO A MINA. LÁ ENCONTRAM GRIMNI MORTO, SUA ALMA PRESA NO ANEL. INFORMAM-NO DO OCORRIDO. ELE DEMANDA VER EXPLICAÇÕES E OS CORPES. REVELA O QUE ACONTECEU E A POSSIBILIDADE DA MALDIÇÃO.

• LEVAM GRIMNI ATÉ A CAVERNA E PASSAM PELO CASTELO. VISITAM VIVIAN E A DEIXAM CONVERSAR COM GRIMNI PELA NOITE. VÃO A PASSO BRANDÃO.

• EM P.B. CHAMAM TODOS PARA A PRAÇA E CONTAM A NOTÍCIA. COM A CONFIRMAÇÃO DE JORGE E O AVAL DO PREFEITO UMA GRANDE FESTA OCORRE. O PREFEITO PROMETE A RECOMPENSA NA FORMA DO TRABALHO FUTURO.

• ENTREGAM METAL A VARIC E RECEBEM A CORA DE MALHA DE METAL +1.

27 po

PEDRA 300 po

PENTE 300 po

GIGANTE 650 xp / 1007 xp

MAGNUS E SARKUM CHEGAM AO NÍVEL 3 !

SESSÃO 10 - SEGUNDO DO VERÃO 2º, 1247 (13/07/25)

MAGNUS

• Fly TOR

• CORNIGLES

· O GRUPO SAÍ DE PASSO BRANDÃO PELA MANGA EM DIREÇÃO À CASA DE VINIAN. LÁ, RECOLHEM SEUS RECURSOS E OS LEVAM AO CASTELO CROBLIN.

• NO CASTELO COBLIN, LEVAM CHIZ E AIX PARA A AVENTURA, EM DIREÇÃO À TUMBA DE D. BRANDÃO.

• CHEGAM À TUMBA ÀS 14:30. DESCEM AO SEGUNDO NÍVEL. NENHUM ENCONTRO OCORRE - A TUMBA ESTÁ LIMPA - MAS SE DEPARA COM A ARMADILHA EM SUO SÓCO. DERROTAM-NÁ^{em} COMBATE E SEQUEM EXPLORANDO.

• Ao LESTE, ENCONTRAM O FANTASMA DE D. MIRDA, QUE DERROTA POR
SORTE. AO SUL, ENCONTRAM ~~OS~~ AS CRIPAS DAS TRÊS CAVALGADAS.
LÁ, DERROTA O ESQUELETO DE D. WYLF, MAS IGNORA O FATO DE SEU MACHADO
SER MÁGICO. PEGA AS POÇÕES. SADE!

Veem is inscribed on the names:

ALFREDO

• MIRD -

• NA SALA DO CLÉRIGO, ENCONTRAM O TOMO A VIDA DOS SANTOS, ESCRITO EM LITURGICO.

• SAEM E SELAM O TUMULU.

POCOES

3 CURA: VERBOS, VALORES
DE MENTE.

4 SONG: ROCKS, GREEK VESC.,
FOR - EN/ES.

• TRANQUILIZANTS: AMINOACETIC ACID
FUNGUS AGGREGATION.

JPC a Recat 400 Per
160+67

2400 & P.

MAGNUS CHELS AD
Nivel 3

PERAMINROS

L. Angeles

2. Prot. Count LJC

BLINDPE
TUFF on SAND

SESSÃO 11 = SEGUNDO DO VERÃO, 11-15, 1247 (24/08/25)

- Fyror
- CORNELES
- SARKUTH

TENDO PASSADO UMA SEMANA SE RECUPERANDO DO COMBATE COM O DRAGÃO E DA EXPEDIÇÃO À TUMBA DE D. BRANDÃO, O GRUPO SE PREPARA PARA MAIS UMA EXPEDIÇÃO, OUVINDO RUMORES E CONTRATANDO UMA AUXILIAR.

- FYTOR OUIVE DO DESAPARECIMENTO DO CONDE DE MALEVAL EM SEU CASTELO NA SERRA DE YSELTHG.
- SARKUMH OUIVE QUE OS GUARDIAES CAPTAM POR HERÓIS, E QUE DOM ABELARDO ATENDERÁ O CHAMADO.
- CORNELES OUIVE DOS MACHADOS DE PRATA, DESERTORES-TORNADOS BANDOLEIROS QUE MARCHAM NORTE.

ALÉM DISSO,

- Fyodor consulta (sopro) Vivian a bruxa sobre seu braço, e descobre o ritual do coração de troll e o covil de trolls ao norte.
- Corneles e Malzakerick testam as runas - pergaminho douradas na tumba e descobrem a runa amaldiçoada.
- Sarkuth lê o nome d'as vidas dos santos e descobre sobre a cripta de St. Arthur.
- Corneles traz Vsting, guerreira, sob seu emprego.

Assim, munidos de rumores, saem a NE em busca da cripta de Sro. ARTHUR. No primeiro dia, subindo as montanhas, são açoitados por um CASAL DE GIGANTES DA TEMPESTADE EMFURECIDOS que convocam uma tempestade. Graças a uma boa jogada de EVAÇÃO, fogem.

NO SEGUNDO DIA AVISTAM BOIS SELVAGENS PASTANDO, MAS PASSAM SEM PROBLEMAS, CHEGANDO AO LAGO NO ALTO DA MONTANHA, LOCALIZANDO A CRITA.

NO TERCEIRO DIA, ADENTRAM A CAPIXA. RUMAM PELO CAMINHO NGATE E ENCONTRAM 3 GUARDIÕES. FYTOR ENREDA UM, CORNELES CEEA OUTRO, E COM TEMPO, OS TRÊS MONSTROS SÃO DERROTADOS.

O GRUPO ANALISA O FILME FÚNGIO REFLEXO DA SALA 8 e DECIDE RETORNAR PARA PASSO BRANCO.

QUEIMAM OS CORPOS DOS GUARDIÃES E RETORNA NO DIA SEGUINTE, O QUARTO. SEGUINDO A SW, AVISTAM 8 LOBISOMENS VIVANDO E SE PREPARANDO PARA CAÇAR, MAS NÃO SENDO VISTOS, EVADEM.

NO QUINTO DIA, DESCEM AS MONTANHAS E CHEGAM AO CASTELO GOBLIN, PROMETENDO VOLTAR À CRIPTA COM MASCARAS PARA ESPIONAR E MUITO ACONVINDO E PRATA.

X9: GUARDIÕES x3 = 600 xP
120 xP CAD

CORNELES CUEVA AD
MAY 3!

JOGADORES E PERSONAGENS

"Dom" MAGNUS MAXIMUS - THOMÁS

CLASSE: GUERREIRO

STATUS: OK

ALINHAMENTO: N

CORNELES - REMI

CLASSE: USUÁRIO DE MAGIA

STATUS: OK

ALIN.: N

EYDOL - HELENA

CLASSE: GUERREIRO

STATUS: OK

ALIN.: N

TEODOS VEDRAS - MADDU

CLASSE: LADRÃO

STATUS: MORTO, SESSÃO 4

ALIN.: N

SARKURK - MADDU

CLASSE: CLÉRICO

STATUS: OK

ALIN.: N

AUXILIARES

HILDA - GUERREIRA 2 - ORDEM

CONTRATADA POR: MAGNUS

STATUS: OK - em p.b.

PAGAMENTO: 1 pol/dia + 1/2 cora

LEALDADE: 10

DESCRIÇÃO: ROSA CENIL, SARDAS. CABELOS RUIVOS, UM CACHO PENDURADO PARA FORA DE SUA COIFA. GRITA MUITO DURANTE O COMBATE.

MALZAZERICK O MAGNIFICENTE - USUÁRIO DE MAGIA 1 - NEUTRO

CONTRATADO POR: CORNELES STATUS: OK

PAGAMENTO: 1 pol/dia + 1/2 cora

LEALDADE: 8

DESCRIÇÃO: MAGRÍCULA, NARICUDO, CABELO CURTO. VESTIDO COMO MAGO. FAZ PIADAS.

NED "CAI-MORTO" - LADRAÃO 2 - CAOS

CONTRATADO POR: MAGNUS

STATUS: TRAMANDO

PAGAMENTO: 1 pol/dia + 1/2 cora

ROUBAR O RECURSO?

LEALDADE: 8

DESCRIÇÃO: CABELO SEBOSO, DENTES PODRES. CHAMA TODOS DE "AMIGO" OU "PARCEIRO". NÃO SE ARRISCA A NÃO SER POR DINHEIRO. TEM UMA VESPA NUM VIDRINHO PRESO AO PESCOÇO PARA EMERGÊNCIAS JPM OU CAIA NO CHÃO EM POR POR 146 RODADAS.

LAIO - HALELING 1 - NEUTRO

CONTRATADO POR:

STATUS:

PAGAMENTO:

LEALDADE:

DESCRIÇÃO: OLHOS SEMPRE SE MOVENDO, CABELEIRA SUSA. QUER "ENTRAR NUMA BOLA" E NUNCA MAIS TER QUE TRABALHAR. PREFERE ATIRAR SUA FUNDA DE LONGE.

ITENS MÁGICOS

ESPADA SAGRADA DE DOM BRANDÃO

PORTADOR: MAGNUS

STATUS: OK

EFEITO: ESPADA +1, PORTADOR PERCEBE TRAÍÇÕES MAIS FACILMENTE.

DESCRIÇÃO: Uma ESPADA LONGA, PRATA ESBRANQUIÇADA. Uma FRASE ESTÁ GRAVADA NA LÂMINA: "TODAS AS SOMBRAS SE RENDEM À MINHA LUZ."

ANEL DE ESMERALDA DO REI GOBLIN

PORTADOR: MAGNUS

STATUS: OK

EFEITO: PORTADOR É REITOS GOBLINS, QUE OBEDECEM. ENCANTAR GOBLINS: JFF, K4YDU.

DESCRIÇÃO: ANEL DE OURO COM UMA ESMERALDA LAPIDADA COMO FLOR.

CORDA DO DESFARDAR

PORTADOR: CORNELOS

STATUS: OK

EFEITO: REMOVE O PESO DE UM ITEM, APENAS PARA O SEU PORTADOR. PERDE O EFEITO SE CORTADA.

DESCRIÇÃO: 6m DE CORDA.

MACHADO DE PRATA DE Dom Wylu

PORTADOR: HILDA

STATUS: NÃO IDENTIFICADO

EFEITO: MACHADO +2 CONTRA DESARMADO, -1 CONTRA ARMADURA.

DESCRIÇÃO: MACHADO DE DUAS MÃOS DE PRATA. VINHAS ENTALHADAS NA EMPUNHATURA. NÃO PERCE MATERIAIS INÉRTES COMO PEDRA, METAL E MADEIRA, MAS PASSA POR CARNE E OSSO COMO POR MANTEIGA.

CITRINA DA LUZ DE FOGO

PORTADOR: MAGNUS (?)

STATUS: OK

EFEITO: PRODUZ LUZ SUAVE QUANDO BALANÇADA. EXPLODE COMO BOLA DE FOGO SE EXPOSTA A FOGO OU FAISCA.

DESCRIÇÃO: PEDRA LARANJA TRANSLÚCIDA DO TAMANHO DE UM PUNHO. VALE 3000.

ESPADA CRAVEJADA DE SIGURD

PORTADOR: EYTOR

STATUS: OK

EFEITO: ESPADA +1, +2 VS. OPOONENTES ORDENOS. CHAMA A ATENÇÃO DE PIRATAS, LADRÕES E SAGEADOTES SE CARREGADO ABERTAMENTE.

DESCRIÇÃO: ESPADA EM ESTILO FRÍGIO ANTIGO, COM GUARDA CRAVEJADA DE JOIAS AZUIS.

N

FRIGIA

DERMO

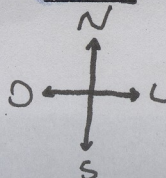
LEONIS

CARMELIDE

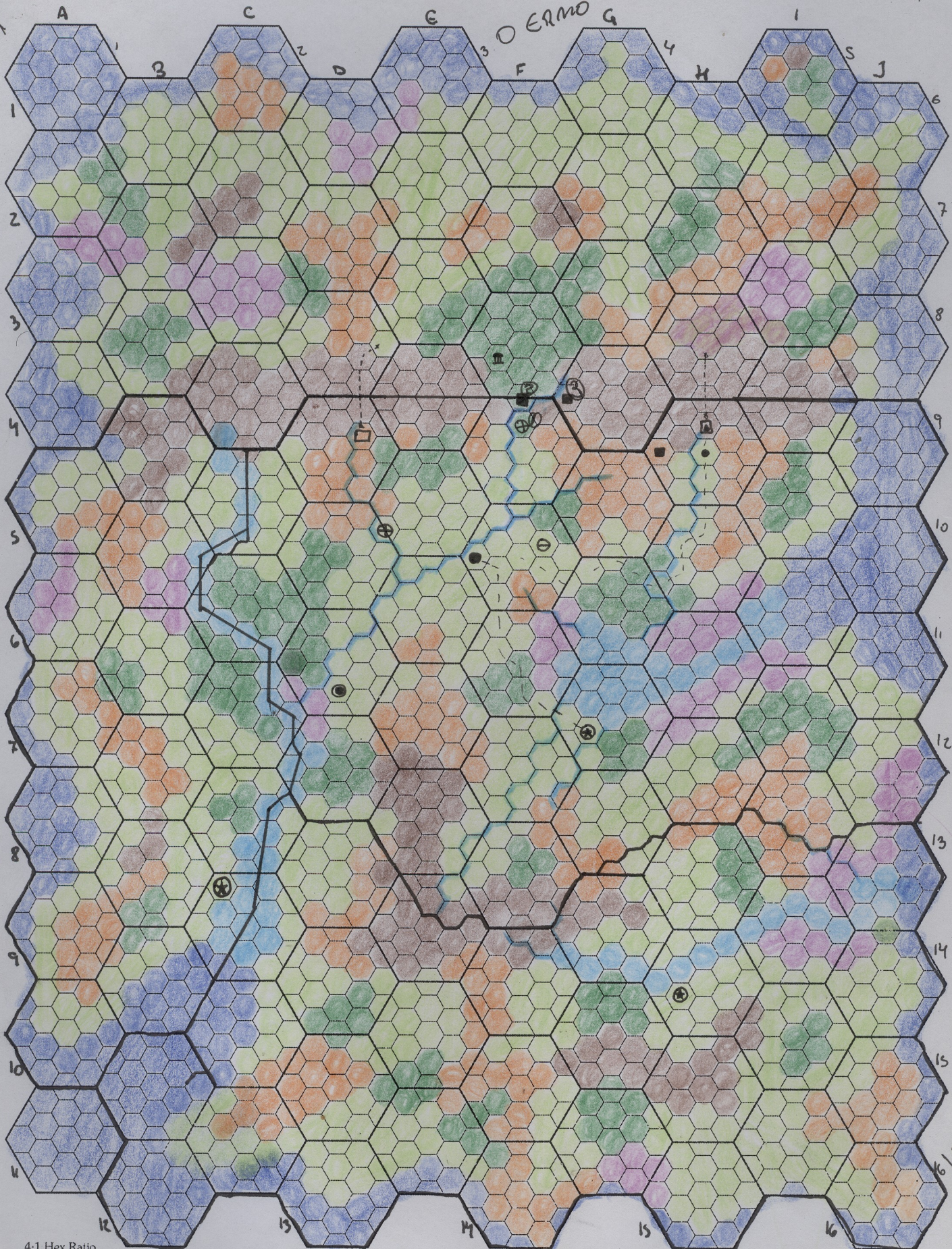
MELIA

ORCADE

S



4:1 Hex Ratio



Hexcrawl - LEGENDA

- 1- PASSO BRANDÃO E CASTELO GOBLIN
- 2- CRIPPA DE STo ARTHUR
- 3- KHAB KHEDAR
- 4- CASTELO TINTAGEL
- 5- CABANA DE BEORN
- 6- ABADIA DE RAMBAUT

L - PASSO BRANDÃO

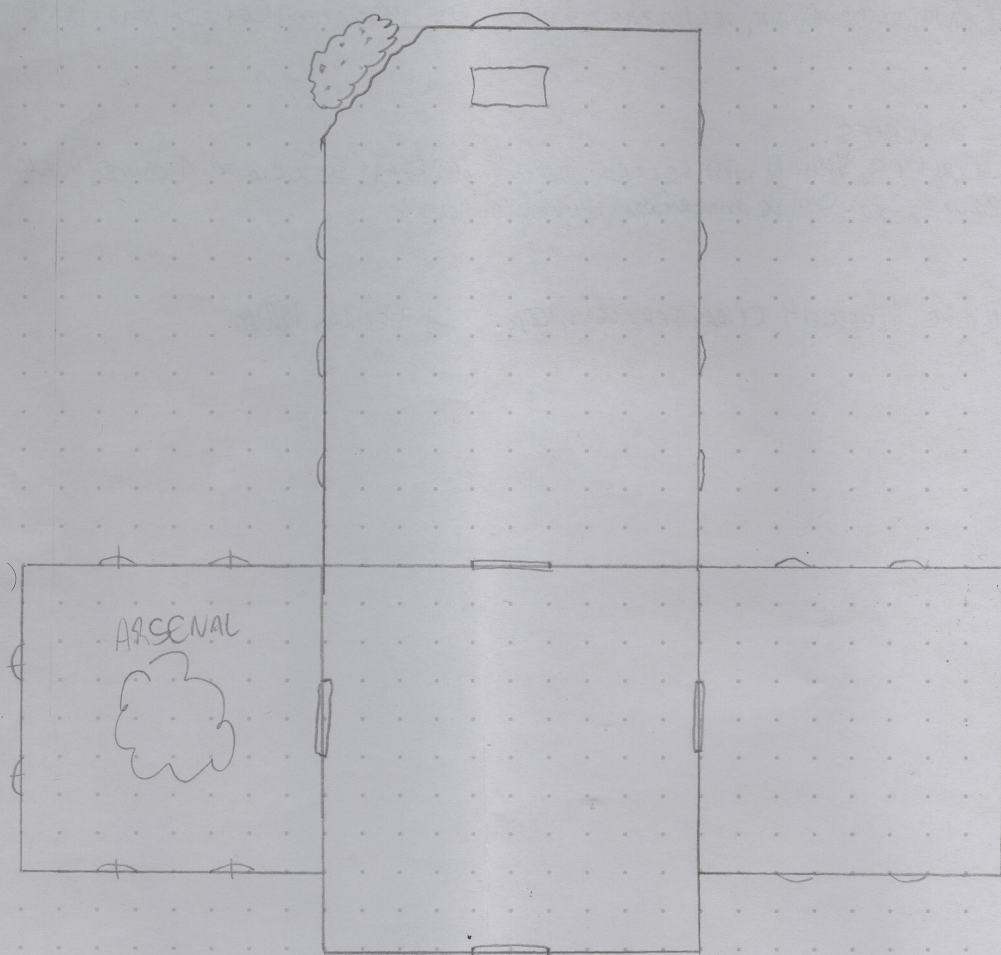
ALDEIA À BORDA DO MOROIS. CERCADA POR MURO DE PEDRA ANCESTRAL. CASAS DE PEDRA COM TETO DE SARE. POPULAÇÃO ~ 300

- 1- TAVERNA DA RAPOSA DESAJEITADA: TAVERNA E ESTALAGEM DE BENILEY E ELOISE, HALELINGS JÓVIAIS. CERVEJA RAPOSINHA 3pp, PÃO SPP, ESTALAGEM 10pp.
- 2- TAVERNA DO OVO DE OURO: TAVERNA DE QUINN, VELHO BARBAO OSURO. ODEIA BENILEY. CERVEJA MATA-DIABRO (ESCURA, ESPECIARIAS), 3pp.
- 3- ARMAZÉM DE CEDRICO.
- 4- RESIDÊNCIA DE ERIC, O XERIFE.
- 5- ALQUIMISTA INGRID. CONHECE VIVIAN, MÃE RELATOU COM A IARISA. ESSÊNCIA DE ACONITO, PORCELOS POR LIDA, SPO. PÓ DE BRUXA, 7pp. CASA DE MINORIGERA, LADREEM 4m, 10pp.
- 6- VARIO O FERREIRO
- 7- JORGE O CAÇADOR:
- 8- IGREJA, PADRE GUILHERME, CLÉRICO 4. CURAR FER. LEV., 100pp, CURAR DOENÇAS 1000pp.
- 9- FAZENDEIRO GIL
- 10- BRUXA VIVIAN

1 - CASTELO GOBLIN

POPULAÇÃO:

- JUVENIS (6 ANOS): 6
- ADOLESC. (9 ANOS): 10
- ADULTOS (12 ANOS): 5



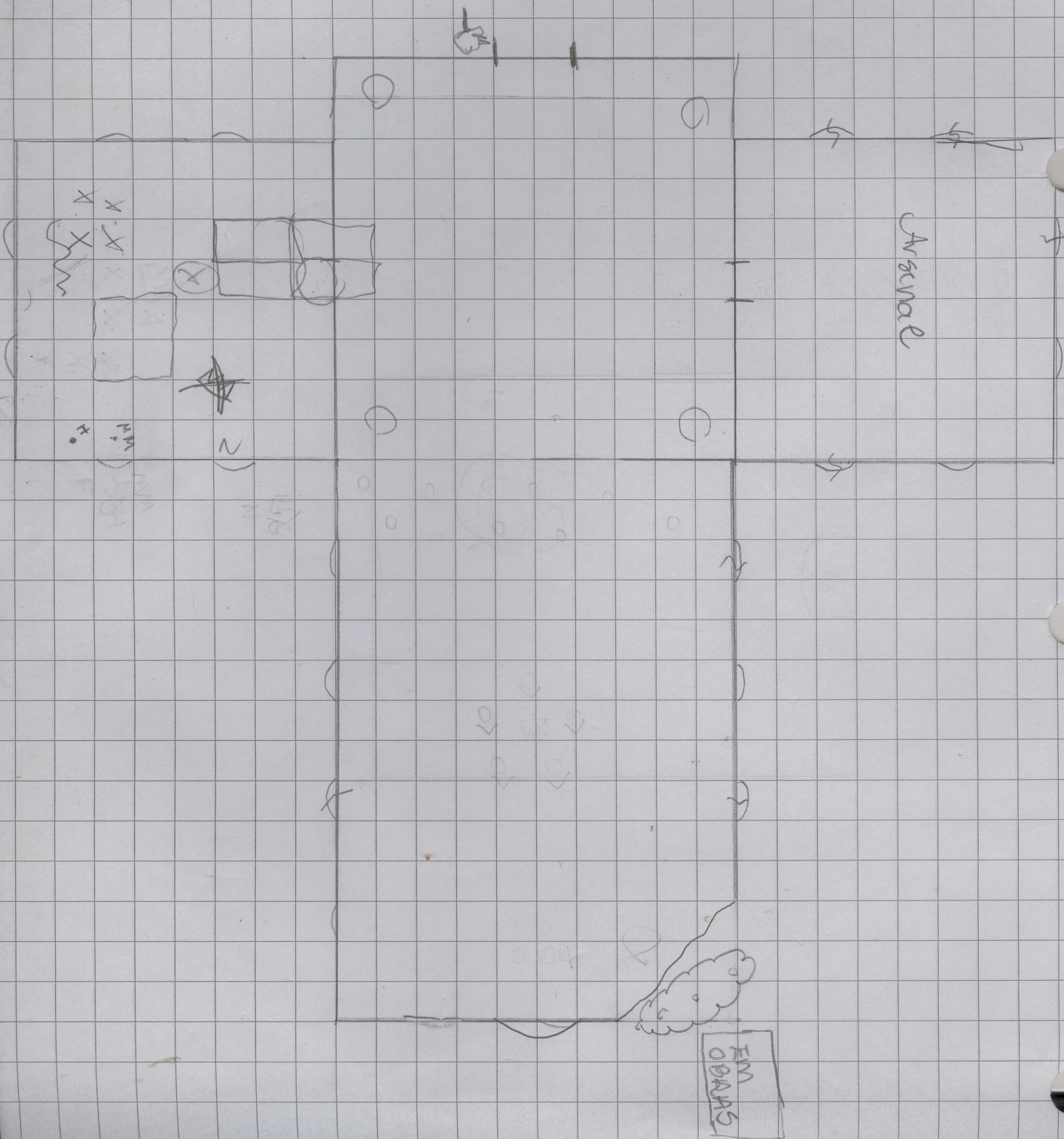
GOBLINS:

- 1 - PLEC → F
- 2 - CHIZ → F
- 3 - RIX → F
- 4 - OC
- 5 - TRAK → L

GOBLIN:

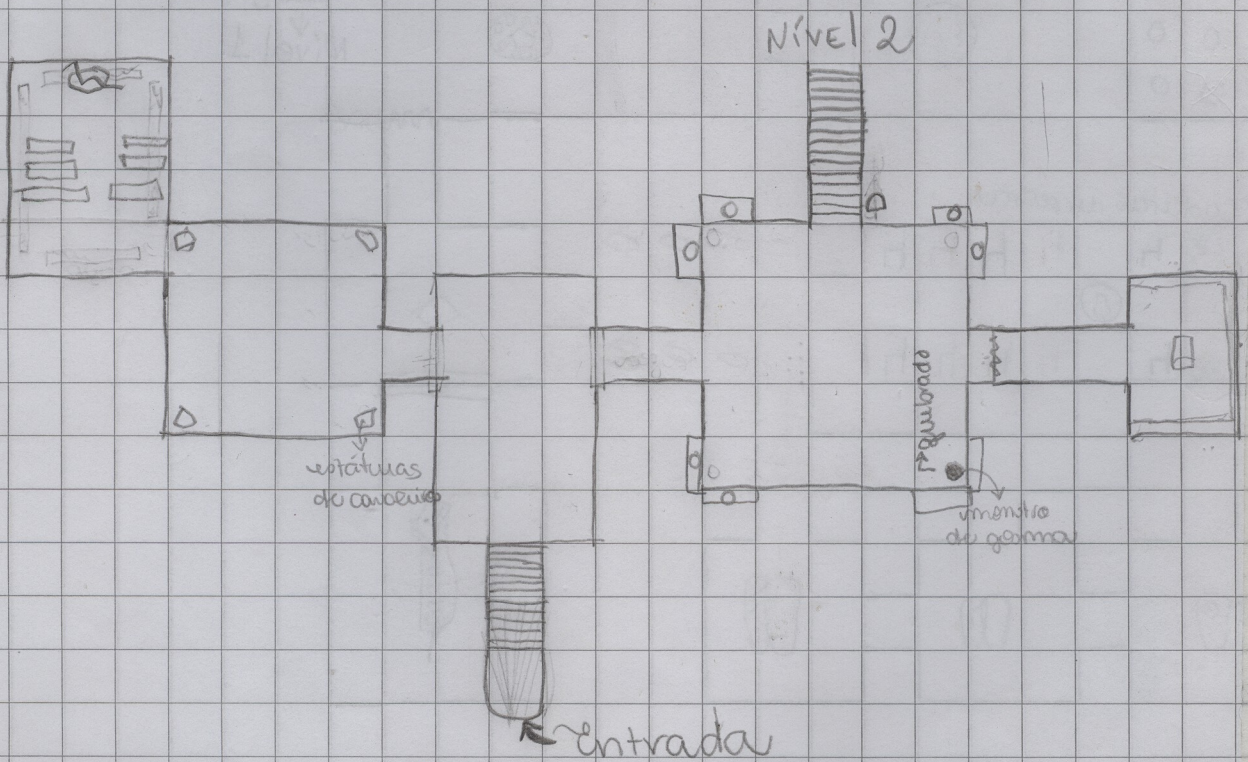
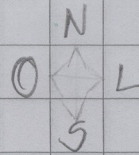
CA 13, DV 1-1
 ARQ +0, Id6
 MOV 18m, MRL 7(9)
 M14 VIS P16 SR F18

lastelo goblin



Tumba D. Brandão

1º nível



2º nível

